

PONTEDEUME

FEIRÓN MEDIEVAL DOS ANDRADE

4, 5 e 6 DE XULLO

2025



PROGRAMA DE MAN



comunicación gráfica
XEmA

 **Pontevedra**

CAMPAMENTO DARK FANTASY

Estará aberto de 11 a 15 h, e de 18 a 22 h.



DARK FANTASY, é un campamento de Orcos e Bruxa, que estará a disposición do público para facerse fotos e interactuar con eles. Ademais farán numerosos pasarrúas polo mercado, có seu Dragón Roxo.

GINCANA DE XOGOS MEDIEVAIS

Estará aberto de 11 a 15 h, e de 18 a 22 h.



Esta será unha zona adicada aos xogos medievais a disposición de todos os nen@s .
Garantiza diversión de balde.

LUCUS MEDIEVAL

Estará aberto de 11 a 15 h, e de 18 a 22 h. (Sábado e Domingo)

LUCUS MEDIEVAL é a representación dun destacamento de soldados medievais. No destacamento teremos unha TENDA MÉDICA, con demostracións e explicacións, e unha TENDA DE CAMAS, donde veremos cómo dormían os soldados.

Tamén teremos unha fragua con obradoiros demostrativos e explicativos.

ALAMEDA DE APRENDICES

Estará aberto de 11 a 15 h, e de 18 a 22 h. (Sábado e Domingo)

ALAMEDA DE APRENDICES é un espazo lúdico infantil delimitado e decorado con mesas, asentos de madeira e ambientación medieval, donde se farán diversos obradoiros.

Para tal fin, teremos un coordinador encargado de recibir aos nen@s, organizar o fluxo de quendas e atender aos pais e 2 monitores para cada obradoiro.

Tódolos obradoiros son 100% artesáns e están axeitadamente documentados, recreando có máximo rigor os gremios e oficios propios da época medieval. Ao remate do obradoiro, os nen@s lévanse para a casa o obxecto confeccionado, como lembranza. Sen inscrición previa.

Sábado e Domingo:

Obradoiro de troquelado de moeda personalizada con motivos de Pontedeume

Obradoiro de pintura clásica de época medieval

Obradoiro de escritura medieval con pluma

Obradoiro de xilografía personalizada con motivos de Pontedeume

EIRA DOS NEN@S - XOANIÑA -

Estará aberto de 11 a 15 h, e de 18 a 22 h.

A EIRA DOS NEN@S é unha zona de xogos tradicionais con monitores. Estará delimitada para favorecer a seguridade das crianzas e a tranquilidade dos pais.

Entre outros teremos os seguintes xogos:

O Caldeiro

Parchís

Puzzles

Dominó

O Pulpo

Zancos

Pescaxeixes

Caixón deslizante

CONCURSO DE VESTIMENTA

Este ano, ven ao Feirón vestido de medieval, faite unha foto en calquera dos escearios do Mercado, (Praza San Roque, Alameda, Torreón, Torre de Asedio, Praza do Convento), súbea a nosa páxina de Facebook, <https://www.facebook.com/FeironMedievalDosAndrade>, etiquétate e participarás no sorteo de vales regalo. O sorteo farás o domingo 6 de Xullo ás 14 h. na Praza do Convento, e será retransmitido no Facebook, podes estar presente ou velo na Rede. Publicaránse os gañadores na mesma páxina.

VENRES 4

17,30 h.	Inauguración do mercado. Os postos empezan a ofrecer os seus produtos
18,00 h.	Apertura da zona de atraccións infantís. de pago TIOVIVO, NOREA E BARCO. Na Alameda Apertura da zona de xogos tradicionais. EIRÁ DOS NEN @S- XOANIÑA - Na Alameda Apertura das tendas de TIRO CON ARCO, no patio do Convento. Apertura GINCANA DE XOGOS MEDIEVAIS. Na Praza San Roque. Apertura dos OBRADOIROS DEMOSTRATIVOS. Talla de Madeira - MARCOS LADRA e Vidro Soplado. CRISTAL Y FUEGO . Na Praza S. Roque. Apertura do Campamento DARK FANTASY - ORCOS, BRUXA E DRAGÓN. Na Praza S. Roque
18,00 h.	Animación musical. UPSALA MEDIEVAL .
18,15 h.	Pasarrúas teatral- OS CÓMICOS DO TINGLÃO- ARTYKO TEATRO
18,30 h.	Pasarrúas dos ORCOS, BRUXA E DRAGÓN ROXO- DARK FANTASY
18,45 h.	Pasarrúas musical. polo mercado. SON DE LUGH
19,00 h.	Teatro de títeres. Praza de San Roque. ARTLEQUÍN TEATRO
19,15 h.	Pasarrúas de música tradicional. IRMANDIÑOS DO EUME
19,30 h.	Pasarrúas de música medieval. ART-MONIUM
19,45 h.	Desfile Inaugural de autoridades e todos os animadores desde o Torreón, Cantón, Rúa Real, Rúa Ferreiros, Semáforo, Ponte da Rúa, Rúa Conde e Concello.
20,00 h.	Pregón desde o balcón da Casa do Concello a cargo de CARMEN BLANCO SANJURJO . (Autora da novela GORRIONES Y HALCONES)
20,15 h.	Pasarrúas musical. UPSALA MEDIEVAL .
20,30 h.	Pasarrúas musical. SON DE LUGH
20,45 h.	Animación teatral de rúa. A CORTE DE BARATARIA. ARTYKO TEATRO
21,00 h.	Pasarrúas dos ORCOS, BRUXA E DRAGÓN ROXO polo mercado. DARK FANTASY
21,15 h.	Pasarrúas de música tradicional. IRMANDIÑOS DO EUME
21,30 h.	Os seres máxicos do bosque percorren o mercado. ARTLEQUÍN TEATRO
21,45 h.	Pasarrúas de música medieval. ART-MONIUM
22,00 h.	Pasarrúas musical. UPSALA MEDIEVAL .
22,30 h.	Pasarrúas dos ORCOS, BRUXA E DRAGÓN ROXO polo mercado. DARK FANTASY
22,45 h.	Pasarrúas musical. SON DE LUGH Espectáculo de LUME, MÚSICA E DANZA- ANTARTKOS- ARTYKO TEATRO . Praza do Convento.
23,15 h.	Pasarrúas musical . IRMANDIÑOS DO EUME
23,45 h.	Espectáculo de MALABARES, LUME, CIRCO, AÉREOS (telas, trapecio e corda) e PIROTECNIA. ARTLEQUÍN TEATRO . Praza do Convento.
00,15 h.	Pasarrúas de música medieval. ART-MONIUM
00,30 h.	Peche do mercado

SÁBADO 5

- 11,00 h. Apertura do mercado. Os artesáns comencan a ofrecer os seus produtos.
- 11,00 h. Apertura da zona de atraccións infantís. de pago TIOVIVO, NOREA E BARCO. Na Alameda
Apertura da zona de xogos tradicionais. EIRA DOS NEN@S- **XOANIÑA**- Na Alameda
Apertura das tendas de TIRO CON ARCO, no patio do Convento.
Apertura GINCANA DE XOGOS MEDIEVAIS. Na Praza San Roque.
Apertura dos OBRADOIROS DEMOSTRATIVOS. Talla de Madeira - **MARCOS LADRA** e Vidro Soplado.
CRISTAL Y FUEGO. Na Praza S. Roque.
Apertura do Campamento **DARK FANTASY- ORCOS, BRUXA E DRAGÓN**. Na Praza S. Roque
Apertura da **ALAMEDA DE APRENDICES**, con obradoiros participativos de balde. Praza S. Roque.
Apertura do **CAMPAMENTO LUCUS MEDIEVO**. con tendas de soldados, tenda médica e fragua.
- 11,15 h. Pasarrúas musical. **UPSALA MEDIEVAL**.
- 11,30 h. Demostración de medicina medieval. **CAMPAMENTO LUCUS MEDIEVO**
- 11,45 h. Pasarrúas musical **SON DE LUGH**
- 12,00 h. Pasarrúas de zancos de rebote, equilibristas en esfera xigante e acróbatas. **ARTLEQUÍN TEATRO**
- 12,15 h. Pasarrúas dos ORCOS, BRUXA E DRAGÓN ROXO polo mercado. **DARK FANTASY**
- 12,30 h. Pasarrúas musical. **IRMANDIÑOS DO EUME**
- 12,45 h. Animación teatral de rúa. FEITIZOS DO BOSQUE. **ARTYKO TEATRO**
Pasarrúas de música medieval . **ART-MONIUM**
- 13,00 h. Desfile polo mercado dos soldados do campamento. **LUCUS MEDIEVO**
- 13,15 h. Pasarrúas musical. **UPSALA MEDIEVAL**.
- 13,30 h. Teatro de títeres na Praza de San Roque. **ARTLEQUÍN TEATRO**
- 13,45 h. Pasarrúas musical **SON DE LUGH**
- 13,45 h. Cómo vestir un guerreiro e estratexia militar. **LUCUS MEDIEVO**
- 14,00 h. Pasarrúas dos ORCOS, BRUXA E DRAGÓN ROXO polo mercado. **DARK FANTASY**
- 14,15 h. Animación teatral de rúa. A CORTE DE BARATARIA- **ARTYKO TEATRO**
- 14,30 h. Pasarrúas musical . **IRMANDIÑOS DO EUME**
- 14,45 h. Animación musical do medioevo. **ART-MONIUM**
- 15,00 h. Peché do mercado. A repoñer forzas nos postos e tabernas.

- 18,00 h. Apertura da zona de atraccións infantís. de pago TIOVIVO, NOREA E BARCO. Na Alameda
 Apertura da zona de xogos tradicionais. EIRA DOS NEN@S- **XOANIÑA**- Na Alameda
 Apertura das tendas de TIRO CON ARCO, no patio do Convento.
 Apertura GINCANA DE XOGOS MEDIEVAIS. Na Praza San Roque.
 Apertura dos OBRADOIROS DEMOSTRATIVOS. Talla de Madeira - **MARCOS LADRA** e Vidro Soplado.
CRISTAL Y FUEGO. Na Praza S. Roque.
 Apertura do Campamento DARK FANTASY- **ORCOS, BRUXA E DRAGÓN**. Na Praza S. Roque
 Apertura da **ALAMEDA DE APRENDICES**, con obradoiros participativos de balde. Praza S. Roque.
 Apertura do **CAMPAMENTO LUCUS MEDIEVO**. con tendas de soldados, tenda médica e fragua.
- .18,00 h. Pasarrúas musical . **UPSALA MEDIEVAL**
- 18,15 h. Pasarrúas dos ORCOS, BRUXA E DRAGÓN ROXO polo mercado. **DARK FANTASY**
- 18,30 h. Demostración de medicina medieval - **LUCUS MEDIEVO**
- 18,45 h. Teatro de títeres. Praza de San Roque. **ARTLEQUÍN TEATRO**
- 19,00 h. Pasarrúas musical **SON DE LUGH**
- 19,15 h. Animación teatral de rúa. BOJIGANGA DE CÓMICOS. **ARTYKO TEATRO**
- 19,30 h. Pasarrúas musical. **IRMANDIÑOS DO EUME**
- 19,45 h. Pasarrúas musical. do medievo. **ART- MONIUM**
- 20,00 h. Pasarrúas musical . **UPSALA MEDIEVAL**
- 20,00 h. Sesión de **baile tradicional participativo** aberto a todos, de balde. Praza do Convento. **SON DE LUGH**
- 20,15 h. Pasarrúas dos ORCOS, BRUXA E DRAGÓN ROXO polo mercado. **DARK FANTASY**
- 20,30 h. Pasarrúas de animación, ZANCOS DE REBOTE, EQUILIBRISTAS EN ESFERA XIGANTE, ACRÓBATAS. **ARTLEQUIN**
- 20,45 h. Pasarrúas musical. **IRMANDIÑOS DO EUME**
- 21,00 h. Os PÍCAROS PEREGRINOS percorren o mercado. Teatro de rúa. **ARTYKO TEATRO**
- 21,15 h. Demostración de medicina medieval - **LUCUS MEDIEVO**
- 21,30 h. Pasarrúas de música medieval. **SON DE LUGH**
- 22,00 h. **REVOLTA IRMANDIÑA. O SEÑOR DE ANDRADE E OS SEUS ESCUDEIROS DE LUCUS MEDIEVO**
 PERCORREN A CABALO O MERCADO ATA CHEGAR A TORRE DE ASEDIO DONDE RETAN AS HORDAS DE ROI
XORDO A PELEXAR DIANTE DO TORREÓN
- 22,30 h. Pasarrúas musical do medievo. **ART- MONIUM**
- 22,45 h. Pasarrúas musical- **UPSALA MEDIEVAL**
- 23,00 h. **RITO DA QUEIMADA E DEGUSTACIÓN NA PRAZA DO CONDE, NO TEMPLETE**
- 23,15 h. Espectáculo de MALABARES, LUME, CIRCO, AÉREOS (telas, trapecio e corda) e PIROTECNIA. **ARTLEQUÍN**
TEATRO. Praza do Convento.
- 23,30 h. Pasarrúas musical. **IRMANDIÑOS DO EUME**
- 23,45 h. Espectáculo de LUME, MÚSICA E DANZA- LA LEYENDA DEL FUEGO- **ARTYKO TEATRO**. Praza do Convento.
- 00,00 h. **A SANTA COMPAÑA** percorre o MERCADO
- 00,15 h. Pasarrúas de música medieval. **ART-MONIUM** e a continuación peche do mercado.

DOMINGO 6

- 11,00 h. Apertura do mercado. Os artesáns comenzan a ofrecer os seus produtos.
- 11,00 h. Apertura da zona de atraccións infantís. de pago TIOVIVO, NOREA E BARCO. Na Alameda
Apertura da zona de xogos tradicionais. EIRA DOS NEN@S- **XOANIÑA**- Na Alameda
Apertura das tendas de TIRO CON ARCO, no patio do Convento.
Apertura GINCANA DE XOGOS MEDIEVAIS. Na Praza San Roque.
Apertura dos OBRADOIROS DEMOSTRATIVOS. Talla de Madeira - **MARCOS LADRA** e Vidro Soplado.
CRISTAL Y FUEGO. Na Praza S. Roque.
Apertura do Campamento **DARK FANTASY-ORCOS, BRUXA E DRAGÓN**. (Fotocol) Na Praza S. Roque
Apertura da **ALAMEDA DE APRENDICES**, con obradoiros participativos de balde. Praza S. Roque.
Apertura do **CAMPAMENTO LUCUS MEDIEVO**. con tendas de soldados, tenda médica e fragua.
- 11,15 h. Animación musical **UPSALA MEDIEVAL**
- 11,30 h. Obradoiro de forxa. Campamento. **LUCUS MEDIEVO**.
Obradoiro de troquelado de moeda na **ALAMEDA DE APRENDICES**
- 11,45 h. Obradoiro de xilografía personalizada na **ALAMEDA DE APRENDICES**
Demostración de medicina medieval na tenda médica . **LUCUS MEDIEVO**
- 12,00 h. Pasarrúa musical. **SON DE LUGH**
Pasarrúas de animación, zancos de rebote, equilibristas en esfera xigante, acróbatas. **ARTLEQUÍN**
- 12,15 h. Pasarrúas dos **ORCOS, BRUXA E DRAGÓN ROXO** polo mercado. **DARK FANTASY**
- 12,30 h. Pasarrúas musical - **ART-MONIUM**
- 12,45 h. Os soldados percorren o mercado. **LUCUS MEDIEVO**
- 13,00 h. Animación teatral de rúa. **LOS SUEÑOS DEL BOSQUE**. **ARTYKO TEATRO**
- 13,15 h. Pasarrúas musical . **UPSALA MEDIEVAL**
- 13,30 h. Pasarrúas dos **ORCOS, BRUXA E DRAGÓN ROXO** polo mercado. **DARK FANTASY**
- 13,45 h. Teatro de títeres. Praza de San Roque. **ARTLEQUÍN TEATRO**
- 14,00 h. **ENTREGA DE PREMIOS DO CONCURSO DE VESTIMENTA NA PRAZA DO CONVENTO**
- 14,15 h. Pasarrúas musical polo mercado. **SON DE LUGH**
- 14,30 h. Animación teatral de rúa. **PÍCAROS E PEREGRINOS**. **ARTYKO TEATRO**
- 14,45 h. Pasarrúas musical do medieval. **ART- MONIUM**
- 15,00 h. Peche do mercado, imos repoñer forzas nos postos e tabernas.

- 18,00 h. Apertura do mercado. Os artesáns comenzan a ofrecer os seus produtos.
- 18,00 h. Apertura da zona de atraccións infantís de pago TIOVIVO, NOREA E BARCO. Na Alameda
Apertura da zona de xogos tradicionais. EIRA DOS NEN @S- **XOANIÑA**- Na Alameda
Apertura das tendas de TIRO CON ARCO, no patio do Convento.
Apertura GINCANA DE XOGOS MEDIEVAIS. Na Praza San Roque.
Apertura dos OBRADOIROS DEMOSTRATIVOS. Talla de Madeira - **MARCOS LADRA** e Vidro Soplado.
CRISTAL Y FUEGO. Na Praza S. Roque.
Apertura do Campamento **DARK FANTASY-ORCOS, BRUXA E DRAGÓN**. (Fotocol) Na Praza S. Roque
Apertura da **ALAMEDA DE APRENDICES**, con obradoiros participativos de balde. Praza S. Roque.
Apertura do **CAMPAMENTO LUCUS MEDIEVO**. con tendas de soldados, tenda médica e fragua.
- 18,15 h. Pasarrúas musical. **UPSALA MEDIEVAL**
Obradoiro de pintura clásica de época medieval. **ALAMEDA DE APRENDICES**.
- 18,30 h. Os guerreiros medievais visitan o mercado. **LUCUS MEDIEVO**
- 18,45 h. Pasarrúas dos ORCOS, BRUXA E DRAGÓN ROXO polo mercado. **DARK FANTASY**
- 19,00 h. Teatro de títeres (Praza de San Roque) **ARTLEQUÍN TEATRO**
Demostración de medicina medieval. **CAMPAMENTO LUCUS MEDIEVO**
- 19,15 h. Pasarrúas musical. **SON DE LUGH**
- 19,30 h. Obradoiro de escritura medieval con pluma **ALAMEDA DE APRENDICES**.
Obradoiro de forxa. Campamento. **LUCUS MEDIEVO**.
- 19,45 h. Animación de rúa. **BOJIGANGA DE CÓMICOS. ARTYKO TEATRO**
- 20,00 h. Pasarrúas musical **ART-MONIUM**
- 20,15 h. Desfile dos soldados medievais polo mercado. **LUCUS MEDIEVO**
- 20,30 h. Pasarrúas musical. **UPSALA MEDIEVAL**
- 20,45 h. Pasarrúas dos ORCOS, BRUXA E DRAGÓN ROXO polo mercado. **DARK FANTASY**
- 21,00 h. Pasarrúas de animación, zancos de rebote, equilibristas en esfera xigante, acróbatas. **ARTLEQUIN TEATRO**
- 21,15 h. Pasarrúas musical. **SON DE LUGH**
- 21,30 h. **JUGLERÍAS PEREGRINAS** percorren o mercado. Teatro de rúa. **ARTYKO TEATRO**
- 22,00 h. Pasarrúas musical do medievo. **ART- MONIUM**
- 22,30 h. Espectáculo de LUME, MÚSICA E DANZA- LA LEYENDA DEL FUEGO- **ARTYKO TEATRO**. Praza do Convento.
- 22,45 h. Pasarrúas musical. **UPSALA MEDIEVAL**
- 23,00 h. Espectáculo de malabares de LUME, CIRCO AÉREO E PIROTECNIA. **ARTLEQUÍN TEATRO**. Praza do Convento
- 23,30 h. Pasarrúas musical. **SON DE LUGH**
- 00,00 h. **Peché do mercado con desfile de todos os artistas e músicos. Ata o ano que ven.**

