

DESARROLLO DEL OPEN:

Fechas: **29-30-31 Mayo de 2026**. Condiciones de Asfalto.

El desarrollo de la carrera consiste en recorrer un número de vueltas específico en cada uno de los tramos clasificatorios. Un recorrido completo por todos los tramos forma una sección. Una etapa está compuesta por varias secciones. El Open está formado por **una etapa clasificatoria y una etapa final**. La etapa clasificatoria está compuesta por 3 secciones, 30 tramos. La etapa final está compuesta por dos secciones, 20 tramos.

Etapas Clasificatorias:

Viernes Tarde: Máximo 30 pilotos. Podrán participar los pilotos inscritos en todas las categorías (WRC-GT-R1-R2-Copa Scaleauto-Lineales-Infantiles), por este orden. Horarios. Verificaciones 17:00. Coche Cero 17:45. Inicio competición 18:00.

Sábado mañana: Máximo 60 pilotos. Categorías R2-Copa Scaleauto- Lineales-Infantiles (bajo reglamento Copa Scaleauto). Horarios. Verificaciones 8:30. Coche Cero 9:15. Inicio competición 9:30.

Sábado tarde: Máximo 60 pilotos. Categorías WRC-GT-R1. Horarios: Verificaciones 14:30. Coche Cero 15:15. Inicio competición 15:30.

Etapas final: Pasarán a la final del domingo todos los participantes. Coche cero 8:45. Inicio competición 9:00.

Orden de Salida:

El orden de salida tanto para las etapas clasificatorias será el orden de la clasificación General del I Open Camino de Santiago para los participantes que hayan corrido el año anterior, y el inverso al orden de inscripción para los nuevos participantes, ordenados por categorías. WRC-GT-R1-R2-Copa Scaleauto- Lineales- Infantiles. En la segunda y tercera sección el orden será por clasificación pura. El domingo el orden de la primera sección será por clasificación dentro de cada categoría, siendo la segunda sección por el orden inverso de la clasificación y categoría (es decir; Infantiles - Lineales – Copa Scaleauto - R2- R1 – GT – WRC).

Si un piloto previamente inscrito en una categoría, decide cambiar de categoría, deberá abrir pista en su nueva categoría, o si cambia de corte, ser piloto reserva en caso de estar completa esa etapa clasificatoria.

Para verificar el buen funcionamiento de los tramos un “coche cero” de la organización pasará por todos los tramos antes del inicio. Si el “coche cero” recorre correctamente todos los tramos otorga pleno poder al director de carrera para rechazar cualquier reclamación sobre el estado de la pista. **Un coche inscrito en una categoría podrá**

participar siempre que cumpla el reglamento técnico y ha de mantener las características de la categoría durante todo el Rallye.

Durante la disputa de un tramo el coche deberá recorrerlo por sus propios medios y en estado integro. El no poder recorrer el tramo o hacerlo sin carrocería conllevará la aplicación del tiempo máximo.

Procedimiento de inicio de un tramo. El coche deberá empezar el tramo estando parado completamente en la zona de pre-salida. El organizador podrá habilitar señalándola una zona de recorrido previo a la salida para probar el coche.

Pista: NINCO Fabricada en Plástico. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar la adherencia establecida por la organización.

Tiempo máximo: Cada tramo tiene un tiempo máximo para ser recorrido, este vendrá fijado por la organización; en caso de superarlo o de parada total del vehículo, se anotará en el carnet de ruta el tiempo máximo como tiempo del tramo. **Este tiempo máximo será de 100 segundos.**

Carnet de Ruta y distintivos: El carnet de ruta (tarjeta magnética + papel control tiempo) es un documento que identifica al piloto y su coche, donde quedan anotados los tiempos de los tramos, controles horarios y distintas penalizaciones o bonificaciones. La hoja de tramo es el listado que refleja los tiempos de todos los coches que han pasado por un tramo, es obligación del piloto comprobar la correcta anotación de sus tiempos en el Carnet de Ruta y en la hoja del tramo. El coche estará identificado con un dorsal adhesivo que deberá colocarse en un sitio visible del vehículo.

Control horario: El recorrido global de cada sección deberá cumplirse en un tiempo determinado por la organización. **(22 Minutos)**. La organización se reserva a modificar este tiempo en función del número de participantes. En el carnet de ruta el jefe de parque cerrado anotará las horas de salida y llegada teórica. **Entregar el coche fuera de control horario es penalizable.**

Clasificación final: El ganador del rally o de la categoría es el piloto que en todas las etapas obtenga el menor tiempo entre todos los coches del rally o de su categoría.

Power Stage: El último tramo del Rallye se designará como Power Stage, el mejor tiempo de cada categoría tendrá un premio especial.

Infantil: Podrán optar a este trofeo todos aquellos pilotos hasta **12 años cumplidos durante el 2026** inscritos en la Copa Scaleauto (en caso de duda sobre la edad será necesaria la presentación del DNI o Libro de familia).

Neumáticos: Todos los pilotos deberán montar un juego de neumáticos nuevos Scaleauto 4752AS25 (19.0x10,5 mm) en las verificaciones antes del inicio de la manga clasificatoria. La organización dispondrá de otro juego de neumáticos **opcional** para los pilotos que lo deseen en la manga final.

EMPATES:

En caso de empate al final del rallye, decidirá el mejor tiempo en el primer tramo de las etapas finales; si el empate persiste, se decidirá con el mejor tiempo en la Power Stage.

COMISARIOS:

La función de los comisarios – asistencia de pista será la de poner los coches en el carril si éstos se salen durante el recorrido de los tramos. Cada piloto dispondrá de un máximo de dos comisarios que serán asignados antes de cada sección por la organización. La colocación de un coche salido de pista debe hacerse en el mismo lugar del incidente.

MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) ya sea para ponerlo a punto o reparar en caso de accidente, exceptuando: Carrocería y chasis (el cambio de motor penaliza). Cualquier manipulación únicamente podrá efectuarse: Delante del responsable del parque cerrado. Solo permite limpiar los neumáticos en este momento con líquidos de la organización. Se podrá realizar una reparación delante de un organizador, en caso de avería grave, después de terminar la sección o etapa y con el permiso explícito del responsable de parque cerrado. Entre tramos el coche no puede ser manipulado ni desmontado, tampoco puede serlo fuera de la zona de pistas o fuera de la vista de la organización. El incumplimiento de la norma será penalizado con la exclusión del participante. El cambio de neumáticos entre tramos está completamente prohibido.

AVERÍA EN CARRERA:

Cualquier avería durante las pasadas, siempre y cuando el coche no sea capaz de circular por sus propios medios **se podrá manipular en el parque cerrado** y con el tiempo del tramo corriendo, si el tiempo del tramo es el máximo, se procederá a pasar al siguiente tramo y así sucesivamente hasta que el coche sea reparado. En caso de terminar la pasada el coche entrará al parque cerrado averiado. Un copiloto será el encargado de poner a correr el tiempo de los tramos mientras se esté reparando el coche.

Se permite la limpieza de trencillas y neumáticos con gasolina o cinta 2 minutos antes de la salida al primer tramo de cualquier pasada. El coche solo podrá ser manipulado durante la pasada para la limpieza de neumáticos únicamente con los dedos con o sin

saliva. Queda totalmente prohibido limpiar con trapos, esponjas o gasolina. Si se utilizara alguno de estos elementos, la organización procederá a la exclusión del piloto.

Cualquier elemento de la carrocería que se rompa durante la pasada tendrá que ser reparado al final de la misma pero podrá acabarse la pasada con el elemento sin reparar.

VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Las verificaciones se realizarán por categorías y dentro del horario establecido por la organización. Cualquier retraso en el horario si no es justificado el piloto será penalizado como anteriormente se nombra en este reglamento.

Las verificaciones se realizarán en un parque cerrado habilitado en la medida de lo posible. **Un coche podrá ser verificado en cualquier momento de la carrera aunque haya superado la primera verificación.** Cualquier error de verificación no exime al piloto de ir con el coche legal técnicamente por tanto si se observara alguna ilegalidad después de haber superado alguna verificación se procederá a la penalización del piloto. **En caso de haber disputado alguna pasada con el coche de forma irregular se procederá a penalizar al piloto con 20 segundos por pasada disputada.** Los coches que no superen la primera verificación serán colocados aparte de los que si hayan superado verificación y se procederá a avisar a los pilotos después de haber acabado con los demás coches a verificar.

El coche entre las pasadas deberá entrar al parque cerrado tal cual acabó la etapa.

Al finalizar la carrera pasarán a verificarse los 3 primeros coches de cada categoría. Si alguno de estos coches supera la tolerancia de 0,20 gauss permitida a la hora de ser verificados se penalizará al piloto con 1 segundo por centésima superada y con 30 segundos si superara en 2 décimas enteras sobre la tolerancia (suma 0,40) aunque haya superado las anteriores verificaciones. Esta verificación se realizará cuando hayan pasado al menos 15 minutos de la entrada del tercer clasificado de cada categoría

Debido a que ya hay tolerancia de 0,20 sobre el límite estipulado por el reglamento técnico, el hecho de dar 0,21 en adelante conllevará a las penalizaciones antes indicadas.

Las verificaciones de motor se realizarán con varias unidades UMS a 5 voltios. Además se dispondrá de tabllas y utensilios que ayudarán a verificar las diferentes medidas de las distintas categorías.

Los motores tendrán medición de temperatura.

El piloto será responsable de la medición de gauss de su motor, en caso de estar caliente y pasar la primera verificación, en las siguiente posibles verificaciones si

estuviera frío y da 0,50 gauss más de los permitidos sobre la tolerancia (0,70) se procederá a penalizar al piloto con 30 segundos por pasada realizada y se le obligará a bajar los gauss del motor con imanes delante del verificador hasta superar la verificación.

La organización podrá estipular una tolerancia mayor si así lo deciden por condiciones meteorológicas.

Parque cerrado: Los coches permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos ni por la organización, excepto por el responsable del parque cerrado. Los vehículos deben entrar en el parque cerrado íntegros. Durante los dos minutos previos a la salida, el piloto podrá efectuar las reparaciones oportunas. Al final de cada etapa el coche deberá entrar de nuevo en el parque cerrado. Los coches que corran en la etapa clasificatoria del sábado y accedan a la final del domingo, **deberán permanecer en el parque cerrado esa noche, custodiado por la organización.**

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una, ésta se deberá realizar por escrito dirigida al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 50 € durante los 30 minutos posteriores al final de la competición (al terminar el último piloto en el último tramo) como máximo. En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito será retornado. Penalizaciones administrativas: En casos donde varias penalizaciones puedan ser aplicadas, será impuesta la de mayor grado.

VOLTAJE: Se competirá al voltaje entregado por las fuentes de alimentación. El voltaje es variable, ajustable a voluntad antes o durante el tramo, por el mismo piloto. Se permite el uso de dispositivos externos de reducción de frenado, incluso artesanales, conectados únicamente al cable rojo (freno) del mando. Se verificará los mandos utilizados en carrera en cualquier momento.

INSCRIPCIONES: Las preinscripciones son obligatorias para participar. El miércoles 29 de mayo se abrirán las inscripciones a las 21:00. Para confirmar la inscripción se debe realizar el pago de la misma en la siguiente cuenta bancaria antes de cumplirse 15 días desde la preinscripción: Las inscripciones se cerrarán el martes 27 de mayo a las 21:00. Precio de la inscripción: Las inscripciones tendrán un coste de 25€. Para los infantiles tendrán un coste de 10€.

PREMIOS: Los tres mejores clasificados de cada categoría obtendrán un trofeo por parte de la organización. Trofeo Power Stage: el tramo Power Stage tendrá un premio adicional por parte de la organización al mejor tiempo de cada categoría. Habrá sorteos de diverso material de slot entre todos los participantes cedido por los colaboradores del evento.

SANCIONES. Exclusión: Conducta no cívica o antideportiva. Pérdida o falsificación del carnet de ruta. Modificación de las condiciones de las pistas sin permiso. Manipulación del coche dentro del parque cerrado sin permiso.

Penalizaciones temporales:

Retraso en la entrada del parque cerrado inferior a 10 min. 1"/minuto.

Retraso en la entrada del parque cerrado superior a 10 min. 2"/minuto.

Retraso en la entrada al control horario 10"/ minuto.

Perdida del dorsal 30" Colocación de un coche salido en un lugar diferente 10"

Retardo en la salida 10"/coche Salida lanzada 10"

Penalizaciones técnicas:

Coches no admitidos. Exclusión.

Anomalías en el motor. Exclusión.

Imanes suplementarios. Exclusión.

Uso de aditivos. Exclusión.

Falta de dorsales o placas de rally 10" /unidad.

Anomalías en la transmisión. Exclusión.

Incumplimiento de modificaciones mínimas. Exclusión.

Incumplimiento características de la carrocería. Exclusión.

Incumplimiento de medidas de peso mínimo de la carrocería. Exclusión.

Falta de cristales Exclusión.

Mecánica o chasis a la vista o falta de habitáculo. Exclusión.

Chasis no homologado o deformado. Exclusión

Bancadas de motor no homologadas .Exclusión.

Ejes no reglamentarios. Exclusión.

Anomalías en la guía. Exclusión.

Llantas no homologadas. Exclusión.

Neumáticos no correctos. Exclusión.

Incumplimiento de las características de emplazamiento de la guía (WRC,). Exclusión.

Incumplimiento de medidas de peso de la carrocería (WRC,).10" / dc de gr.

Incumplimiento de medidas de carrocería (WRC). 30" / mm.

Incumplimiento de normas sobre pasos de rueda y aletines (WRC). 30"

Vidrios opacos, si el modelo no los lleva de serie. 30"

Vidrios opacos y/o flexibles (WRC). 30"

Falta de luces simuladas. 10" / unidad.

Faros supletorios no reglamentarios. 10"

Falta de elementos aerodinámicos (WRC). 10" / unidad.

Aletines antirreglamentarios o flexibles (WRC). 10" / unidad.

Pilotos sin diferenciar o pintados de un sólo color. 20".

Falta de piloto. 60".

Falta de copiloto. 30".

Falta de dorsales o placa de rally 5" / unidad

Anomalías en los tornillos 10" / unidad.

Anomalías en las medidas de las llantas 30" / unidad.

Falta de tapacubos obligatorios. 30"

Ruedas no giran o no tocan la pista. 20".

Anomalías en el intercambio de suspensiones. 30" / unidad.

Anomalías en las poleas. 30"

Anomalías en las gomas de tracción. 30"

Cojinetes de ejes no reglamentarios. 20" / unidad.

Cambios de rodamientos por cojinetes no reglamentarios. 30" / unidad.

Fijación de cojinetes no reglamentaria. 30" / unidad.

Elementos que componen los ejes no giran en proporción 1:1. 60"

El piñón del motor no gira en proporción 1:1 con el eje del motor. 60"

Anomalías en los piñones. 60" / unidad.

Incumplimiento de medidas de ejes. 10" / mm

Neumáticos que no cubran totalmente la llanta. 30".

Cables de guía visibles frontalmente en posición de reposo (WRC). 20".

Ruedas que sobresalgan más del límite (WRC). 10" / mm.

* Las penalizaciones que no conlleven la exclusión del piloto, se aplicarán en cada etapa mientras no sean subsanadas.

DERECHOS DEL ORGANIZADOR: La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento deportivo y técnico. Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición. En los casos con diversas interpretaciones prevalecerá el criterio del director de carrera. Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa. La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros. Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga, con plena potestad sobre las copias. Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.